



Assignatura: Robòtica i programació

Curs: 3r d'ESO

Avaluacions trimestrals:

Aquesta matèria optativa es cursa forma quadrimestral.

Els percentatges que s'utilitzaran per avaluar la matèria seran:

- Competència 1 - Dissenyar prototips creatius i funcionals per respondre a problemes i reptes concrets: 15%
- Competència 2 - Aplicar estratègies de pensament computacional de manera organitzada i òptima: 35 %
- Competència 3 - Configurar i programar plaques de prototipatge programables, sensors i actuadors: 35%
- Competència 4 - Construir estructures i mecanismes a partir de components específics o dissenyats i produïts mitjançant eines de disseny digital: 15%

Els instruments per avaluar les anteriors competències consistiran en:

- Controls de conceptes.
- Pràctiques realitzades a l'aula.
- Comportament a classe.
- Participació i cooperació a classe.
- Projecte final.

Recuperació d'avaluacions:

A aquells alumnes que suspenguin l'optativa se'ls plantejarà un treball extra per tal de recuperar la matèria.

Nota final:

La nota final del quadrimestre és la que apareixerà a Final de curs.

Avaluació extraordinària:

Recuperació de cursos anteriors:



CRITERIS D'AVUACIÓ I RECUPERACIÓ

